

DIGITÁLNE HRY O NAŠEJ PLANÉTE



Učiť sa - hrať sa - premýšľať ekologicky.

Brožúra predstavuje niekoľko spoločenských hier dostupných aj v digitálnej podobe s environmentálnou tematikou, ktoré môžu učiteľom pomôcť zážitkovo obohatiť vyučovací proces.

PRE KOHO JE BROŽÚRA URČENÁ

Naša brožúra je určená pre všetkých učiteľov a vychovávateľov, ktorí hľadajú nové a inovatívne spôsoby, ako motivovať svojich žiakov k učeniu. Veríme, že integrácia stolových hier do vyučovacieho procesu je fantastickým spôsobom, ako žiakom priniesť zážitok z vyučovania.

Tentokrát sme brožúru obohatili o hry, ktoré je možné nájsť aj v ekologicky prijateľnejšej digitálnej verzii. Všetky hry sú dostupné na webových stránkach www.sk.boardgamearena.com, ktorú je možné využiť počas vyučovania v počítačových miestnostiach. Na tejto stránke môžu spoločenské hry žiaci vašej triedy hrať spoločne a v reálnom čase.

Spoločenské hry sú výborným nástrojom na rozvoj kritického myslenia, komunikačných zručností, férovosti a schopnosti tímovej práce - popri mnohých ďalších kompetenciách žiakov.

Brožúra vznikla v rámci projektu Zelená stopa: Hra s ohľadom na planétu, ktorý finančne podporila Férová nadácia O2.



KTO SME

Pop-Cult je dynamické občianske združenie, ktoré sa venuje popularizačnému a vzdelávaciemu obsahu v oblasti populárnej kultúry. Naše aktivity zahŕňajú organizáciu eventov zameraných na aktívne a zmysluplné trávenie voľného času.



Pri tvorbe tejto brožúry sme mali tú česť spolupracovať s občianskym združením **INPORO - Inštitút podpory a rozvoja**. Spojili sme sily na vytvorenie tohto materiálu, ktorý zdieľa naše nadšenie pre ochranu životného prostredia ako aj stolové hry ako cenný nástroj v oblasti vzdelávania.

Sme hrdí na túto spoluprácu a veríme, že vám naša brožúra poskytne užitočné informácie o využití stolových hier vo vzdelávaní.

WINGSPAN



1 - 5 hráčov

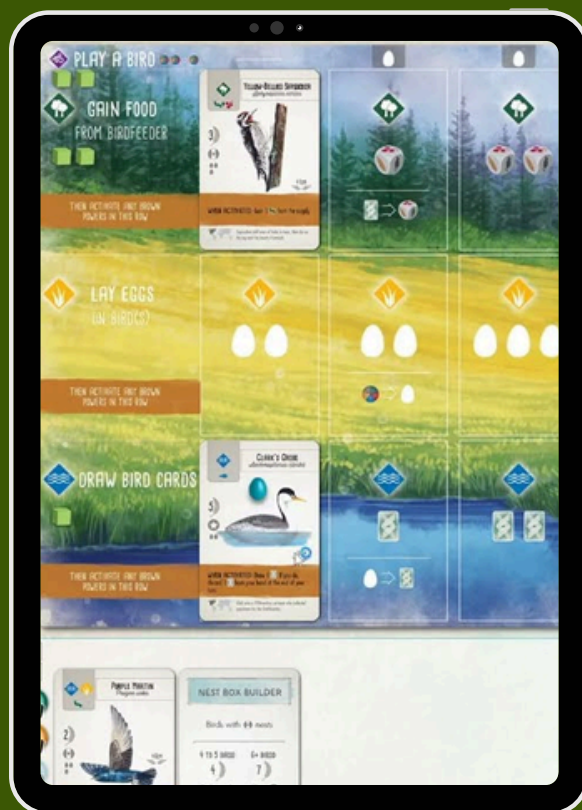


od 10 rokov



40-70 min.

Hra Wingspan je navrhnutá tak, aby hráčov nadchla a inšpirovala fascinujúcim svetom vtákov. Je skvelým nástrojom na spoznávanie rôznych vtáčích druhov, ich prirodzených biotopov a ekosystémov, zároveň aj významu ochrany prírody. Učí hráčov o prepojení medzi druhmi a ich prostrediami, čím podporuje uvedomé a zodpovedné správanie voči životnému prostrediu.



Hráči musia premýšľať strategicky a plánovať svoje ťahy, pričom zvažujú rôzne faktory, akými sú potrava, prostredie a interakcie medzi vtákmi. Hra povzbudzuje kreativitu a hľadanie inovatívnych riešení, čím rozvíja kritické myslenie a riešenie problémov.

Wingspan tiež prináša estetickú radosť svojím nádherným dizajnom a ilustráciami, ktoré oživujú rozmanitosť vtáčieho sveta. Hra je ideálnym pomocníkom, ako priblížiť prírodné vedy zábavným a interaktívnym spôsobom, pričom hráčov motivuje k hlbšiemu záujmu o ochranu prírody a trvalú udržateľnosť.

EVERGREEN



1 - 4 hráčov

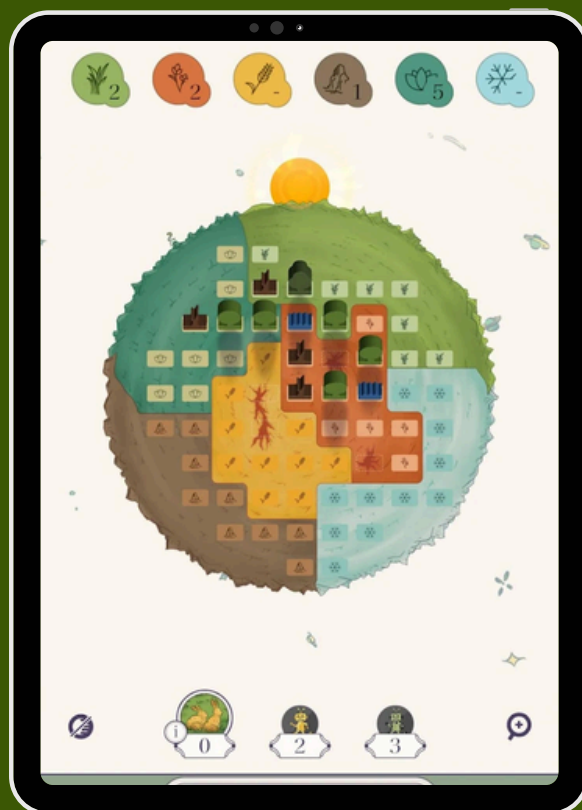


od 8 rokov



45 min.

Evergreen je viac ako len hra. Je to interaktívna cesta do sveta udržateľnosti a ochrany prírody, ktorá hráčov vtiahne do dôležitých environmentálnych tém. Svojím inovatívnym prístupom Evergreen neponúka len zábavu, ale aj možnosť naučiť sa o zelenej energii, obnoviteľných zdrojoch a ekologických výzvach, s ktorými sa dnes stretávame.



Hra Evergreen hráčom dáva možnosť prebrať kontrolu nad vlastným ekosystémom a rozhodovať o jeho osude. Musia robiť rozhodnutia, ktoré ovplyvnia budúcnosť ich ekosystému a životného prostredia pre budúce generácie. Hráči musia strategicky plánovať, kriticky myslieť a hľadať inovatívne riešenia na vyrovnanie sa s rôznymi výzvami a prispieť k udržateľnej budúcnosti.

Evergreen poskytne nielen zábavu, ale aj príležitosť na diskusiu a zvýšenie povedomia o otázkach týkajúcich sa životného prostredia. Zaujme svojou jednoduchou ale pútavou grafikou a motivuje hráčov k hlbšiemu záujmu o environmentálne otázky a prírodné vedy.

FOTOSYNTÉZA



2 - 4 hráčov



od 10 rokov



30 min.

Fotosyntéza je stolová hra, ktorá hráčov zavedie do sveta flóry okolo nás. Táto hra je vizuálne pútavá, zábavná a zároveň učí hráčov o dôležitých ekologických a biologických princípoch. Hráči musia plánovať a pomáhať rasti ich stromov tak, aby v každej fáze získali čo najviac slnečnej energie a ich les sa tým mohol ďalej rozrastať.



Táto hra je ideálnym pomocníkom pri vyučovaní procesu fotosyntézy, ktorý je základným mechanizmom pre udržanie života na Zemi. Hráči sa učia, ako rastliny absorbujú slnečnú energiu a menia ju na životne dôležité látky. Okrem toho sa v hre učia o súťažení v ekosystéme a vzťahoch medzi rastlinami.

Fotosyntéza rozvíja aj kritické myslenie hráčov, plánovanie a strategické schopnosti. Hráči musia premýšľať aj niekoľko kôl dopredu a rozhodovať, aké stromy zasadia, ktoré z nich nechajú vyrásť a takisto, kedy nastane koniec života daného stromu, aby v hre dosiahli úspech.

ZMIEŠANÝ LES



2 - 5 hráčov

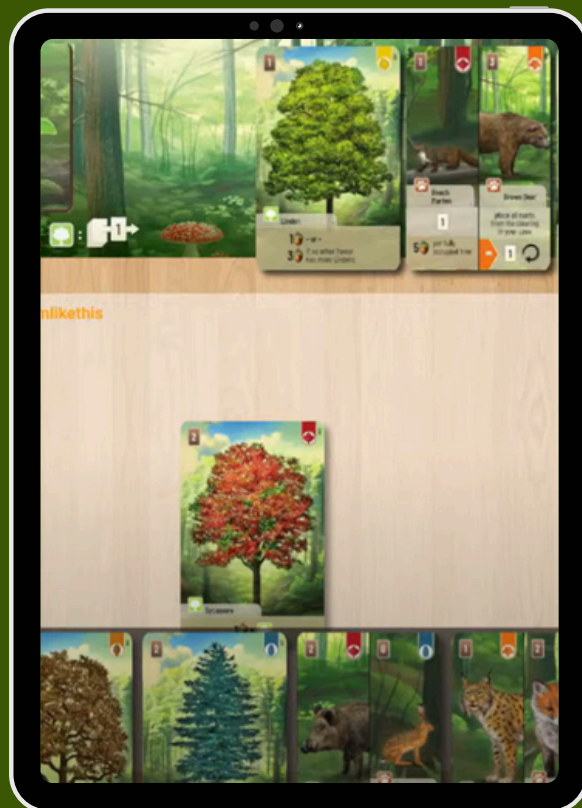


od 10 rokov



40 - 60 min.

Zmiešaný les hráčov zavedie do fascinujúceho sveta prírody a zeleného dobrodružstva. Odohráva sa v hlbokých a tajomných lesných porastoch, v ktorých hráči objavujú rôznorodé druhy rastlín a zvierat. V hre Zmiešaný les na seba hráči berú úlohu výskumníkov, ktorí sa snažia objaviť tajomstvá lesa, a rozšíriť svoje poznanie o jeho biodiverzite.



Každý z hráčov sa snaží "nazbierať" najcennejšie stromy, na ktoré chcú následne prilákať živočíšne druhy, vďaka čomu vytvoria ekologicky vyvážený biotop pre každého z jeho obyvateľov.


Vizuálny štýl hry Zmiešaný les je pútavý a detailný, s bohatými ilustráciami prírodných scenérií, ktoré hráčov vtiahnu do atmosféry lesa. Hra ponúka nielen zábavu, ale aj príležitosť na učenie sa o ekosystémoch, biodiverzite a významoch ochrany prírody.

Zmiešaný Les je zážitková hra, ktorá hráčom ponúka príležitosť objaviť krásy a tajomstvá prírody s dôrazom na ich strategické myslenie.

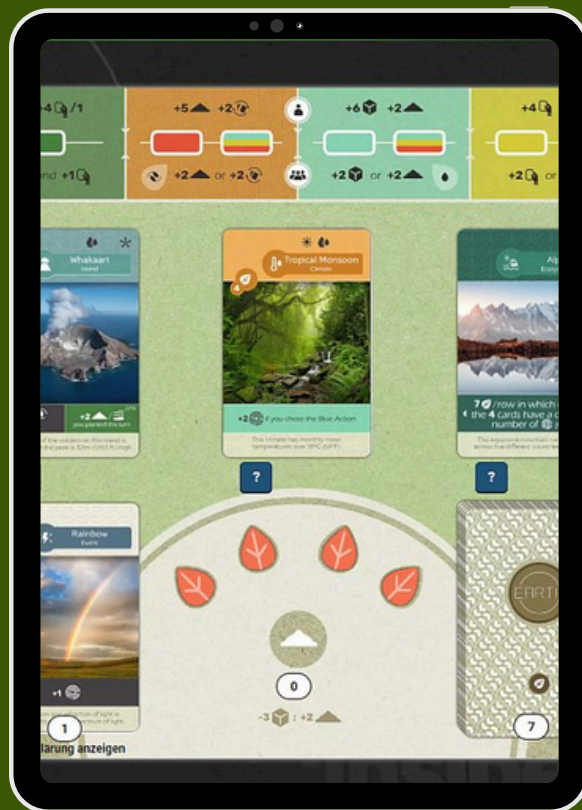
ZELENÁ PLANĚTA

 1 - 5 hráčov

 od 13 rokov

 45 - 90 min.

Zelená planéta hráčov zavedie na úžasnú, vizuálne pútavú cestu objavovania a ochraňovania našej planéty. Táto ekologická hra je pútavou kombináciou zábavy a vzdelávania sa. Hra bola vytvorená na zvýšenie povedomia o súčasných environmentálnych problémoch. Snahou hry je interaktívnou formou hráčom pripomenúť, akými krásami naša Zem oplýva.



Jedným z cieľov Zelenej planéty je vštepiť pocit zodpovednosti a naliehavosti voči starostlivosti o našu planétu. Je vynikajúcim vzdelávacím nástrojom na učenie hráčov, mladých i starších, o vzájomnom prepojení ekosystémov, o dôležitosti udržateľných postupov a o následkoch zanedbávania životného prostredia.

Zelená planéta hráčov vyzýva k tomu, aby mysleli kreatívne a hľadali inovatívne riešenia environmentálnych otázok. Rozvíja kritické myslenie, riešenie problémov a strategické schopnosti, pričom nezabúda ani na pocit spolupráce.

BIOMOS



1 - 4 hráčov

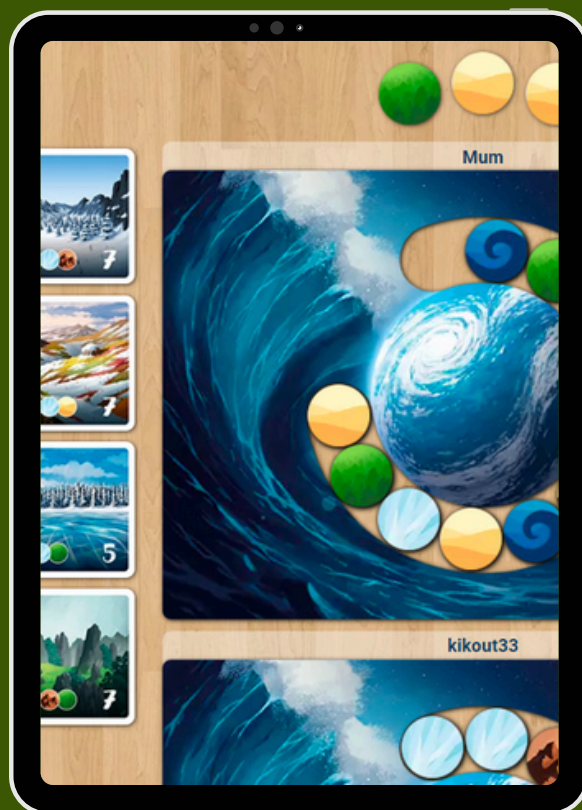


od 8 rokov



20 min.

Biomos je rýchla puzzle hra pre 1-4 hráčov, ktorá sa zameriava na vytváranie nových planét. Úlohou hráčov je vyvinúť najbiodiverznejšiu planétu vo vesmíre. V priebehu hry hráči umiestňujú doštičky terénu na svoju planétu tak, aby vytvorili rôznorodé krajiny a podmienky vhodné pre život. Kombináciou terénnych prvkov, ako sú oceány, lesy a hory, vytvárajú ideálne prostredie pre rozmanitú faunu a flóru.



Biomos ponúka viacero režimov hry, vrátane rodinného režimu pre začiatočníkov a sólového režimu pre tých, ktorí si chcú vyskúšať individuálnu výzvu. Cieľ je vždy ten istý - vytvoriť najkrajšiu planétu vo vesmíre.

Hra sa hodí aj na vyučovanie vďaka snahe rozvíjať kritické myslenie hráčov. Zároveň učí o biodiverzite, podporuje spoluprácu medzi hráčmi, rozvíja priestorové a matematické myslenie a ponúka priestor na diskusiu o ekologických témach. Tieto prvky hry Biomos z nej robia nielen zábavnú stolovku, ale aj efektívny nástroj na učenie a rozvoj zručností u žiakov.

RAINFOREST



2 - 4 hráčov



od 8 rokov



20 - 30 min.

S hrou Rainforest sa hráči môžu ponoriť do fascinujúceho sveta džungle a dažďových pralesov plných exotických tvorov, v ktorých hráči objavujú rozmanitosť vtákov, motýľov, opíc a iných živočíchov, ako aj ich prírodných prostredí. Táto hra ponúka nielen živé herné zážitky, ale aj vzdeláva hráčov o vzájomnom prepojení medzi živočíšnymi druhmi a ich biotopmi.



Stratégia a plánovanie sú v hre Rainforest kľúčové, keďže hráči musia zvažovať rôzne faktory, ako je potrava, úkryt a vzájomné vzťahy medzi živočíchmi. Hra podporuje kreativitu a hľadanie inovatívnych riešení, čím rozvíja kritické myslenie a schopnosť prekonávať problémy.

Okrem toho, Rainforest prináša aj estetické potešenie svojím krásnym dizajnom a ilustráciami, ktoré oživujú jedinečnú atmosféru dažďových pralesov. Táto hra je vynikajúcim nástrojom na interaktívne priblíženie prírodných vied žiakom a motivuje hráčov k väčšiemu porozumeniu a starostlivosti o naše prírodné dedičstvo a udržateľnosť ekosystémov.

KONTAKT

Ak máte akékoľvek ďalšie otázky, potrebujete pomôcť s výberom hier do vašej školy či už na vyučovanie alebo ako súčasť mimoškolských aktivít, neváhajte nás kontaktovať - radi vám na všetko odpovieme, prípadne sa vieme dohodnúť aj na ďalšej spolupráci.



POP - CULT

E-mail

redakcia@popcult.sk

Web

www.popcult.sk

Tel. číslo

+421 940 630 390

